



# CÂMARA MUNICIPAL DE JACAREÍ - SP

PALÁCIO DA LIBERDADE

WS

Tramitado em Sessão

( ) Aprovado

( ) Rejeitado

## PEDIDO DE INFORMAÇÕES Nº 62/2022

Assunto: Requer informações acerca de construção de lombadas na Avenida Joel de Souza, no Jardim Alvorada.

**CONSIDERANDO** que este Vereador já enviou vários ofícios à Secretaria de Mobilidade Urbana solicitando a construção de lombadas na Avenida Joel de Souza, no Jardim Alvorada, após receber denúncias por parte de moradores de que muitos motoristas não respeitam as faixas de pedestres e nem os limites de velocidades existentes naquela via;

**CONSIDERANDO** que este Vereador recebeu a informação de que, no mês de março de 2022, um jovem perdeu a vida nessa avenida após uma colisão com sua moto;

**CONSIDERANDO** ainda que este Vereador já enviou vários ofícios à Secretaria de Mobilidade Urbana e já mostrou vídeos na TV Câmara solicitando providências referentes a vários acidentes ocorridos nessa avenida, local de grande fluxo de pedestres e que, aos finais de semana, apresenta riscos constantes devido aos veículos que trafegam em altas velocidades;

**CONSIDERANDO**, por fim, que a única maneira de inibir o excesso de velocidade e prevenir acidentes no local seria a implantação de lombadas ao invés de faixas para travessia de pedestres,

**REQUEIRO** ao Excelentíssimo Senhor Presidente desta Casa, ouvido e aprovado pelo Egrégio Plenário, cumpridas as formalidades regimentais, seja encaminhado ao Senhor Prefeito Municipal de Jacareí o seguinte Pedido de Informações:

1. A Secretaria de Mobilidade Urbana tem conhecimento do problema relatado?
  - 1.1. Em caso positivo, existe algum projeto para a construção de lombadas na via em questão? Qual a data prevista?

Anexo fotos e, ao aguardo de manifestação, subscrevo.

Sala das Sessões, 6 de abril de 2022.

**VALMIR DO PARQUE MEIA LUA**  
Vereador - UNIÃO BRASIL



# CÂMARA MUNICIPAL DE JACAREÍ - SP

PALÁCIO DA LIBERDADE

WS

Pedido de Informações nº 62/2022 - Vereador Valmir do Parque Meia Lua - fls. 2/2

